

Basis ritreglementen 2025

Introductie

De volgende reglementen zijn richtlijnen voor de betreffende kaartleessystemen. Een uitzetter kan bij een systeem eigen regels toevoegen of bestaande regels aanpassen. Het precieze rit reglement van de betreffende rit zal te vinden zijn op de website (www.asvh.nl) en voor aanvang van de rit bij de inschrijftafel.

Pijlenrit

1. Pijlen rijden in volgorde zoals aangegeven op de bij de start uit te reiken routeopdracht, of pijlen rijden in nummervolgorde.
2. Van start tot de voet van pijl 1, van de punt van pijl 1 tot de voet van pijl 2, enz... en van de punt van de laatste pijl tot de finish dient de kortste route geconstrueerd te worden.
3. Pijlen dienen in hun geheel gereden te worden.
4. Pijlen alleen rijden als ze aan de beurt zijn; verder blokkeren ze de onderliggende wegen.
5. Wegen mogen slechts in een richting worden bereden.
6. Samenkomsten van wegen mogen meerdere keren bereden worden.
7. Keren is alleen toegestaan bij:
 - een cijfer controle;
 - een opdracht hiertoe;
 - wanneer geen andere reglementaire mogelijkheid voor handen is.

Ingetekende lijn

1. De ingetekende lijn dient u zo nauwkeurig mogelijk in voorwaartse richting te berijden.
2. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg te liggen.
3. De IL wordt geacht de volle breedte van de onderliggende weg te beslaan.
4. De lijn wordt onderbroken door genummerde blokkeringsstreepjes. Een weg waarop een blokkering voorkomt mag men nooit berijden.
5. B- en C-klasse:
De IL dient primair zo dicht mogelijk voor een blokkering te worden verlaten en zo dicht mogelijk erna weer in voorwaartse richting te worden opgenomen. Bij natuurlijke blokkeringen of keercontroles dient men te handelen als hierboven omschreven. Geen omweg op omweg.
6. A-klasse:
De IL dient primair zo dicht mogelijk voor een blokkering te worden verlaten en zo dicht mogelijk erna weer in voorwaartse richting te worden opgenomen. Secundair dient hierbij de gekozen omweg zo kort mogelijk te zijn maar langer dan het overgeslagen gedeelte van de IL. Bij natuurlijke blokkeringen of keercontroles dient men te handelen als hierboven omschreven. Geen omweg op omweg.

Grensbenadering.

1. Van startvlag tot finishvlag moet de aangegeven grenslijn worden benaderd via op de kaart voorkomende wegen tegen de wijzers van klok in.
2. De grenslijn mag niet overschreden worden.(licht is rijden: wat betekent dat wanneer tenminste een bermlijn van de weg de grenslijn niet raakt, de weg bereden mag worden).
3. Wegen mogen slechts in een richting bereden worden. Samenkomsten van wegen

- mogen meerdere malen bereden worden.
4. Het benaderen van de grenslijn dient zodanig te geschieden dat:
 1. het oppervlak tussen de grenslijn en de te rijden route zo klein mogelijk is
 2. de te rijden route zo klein mogelijk is.
 5. Louter heen en weer rijden op dezelfde weg geldt niet als oppervlakte verkleinend.
 6. Het rijden van keerlussen (tegen de wijzers van de klok in) geldt wel als oppervlakte verkleinend.
 7. De rit dient te worden gereden zonder voorkennis, tenzij dat resulteert in het voortdurend rijden van dezelfde route.
 8. Voor het rijden van een omrijroute geldt dat deze zo kort mogelijk dient te zijn (artikel 4.1 is dus niet van toepassing)

T-rit

1. Op het kaartfragment staan op samenkomsten van wegen een aantal (aan de bovenbalk van de T) genummerde T's ingetekend.
2. Van de start tot de finish dient een zodanige route (via opeenvolgende [beginnende bij 1] genummerde T's) geconstrueerd en gereden te worden dat:
 1. de route van de start naar de voet van T1 zo kort mogelijk is;
 2. vanaf het punt van aankomst bij de voet van de T via de kortste doorgaande route de T geheel bereden wordt, echter zodanig, dat de (gehele) bovenbalk van de T nooit als één rechte lijn bereden wordt;
3. Elke T dient vanaf de voet benaderd te worden en ook via de voet afgewerkt te worden (m.a.w. wanneer een T "aan de beurt" is mag men deze T alleen vanaf de voet berijden, dit geldt uiteraard niet voor het opnemen van een deel van de aan de beurt zijnde T in de route naar de voet van dezelfde T);
4. Nadat de T reglementair is afgewerkt dient de route naar de in nummervolgorde volgende T c.q. de finish zo kort mogelijk te zijn;
5. Delen van T's, mogen in de route worden opgenomen, doch ook hier geldt dat de (gehele) bovenbalk van de T nooit in één rechte lijn gereden mag worden;
6. Een T wordt geacht de volle breedte van de onderliggende weg te beslaan;
7. Wegen mogen meerdere malen, doch slechts in een richting worden bereden.

Lijntje kruisen

Vanaf de start is op de kaart een lijn ingetekend. Gezien in voorwaartse richting wordt deze lijn steeds door wegen gekruisd. Elk punt waar de lijn door een weg wordt gekruisd is een kruisingspunt, de eerste kruising (op de kaart aangegeven) is kruisingspunt 1, de 2e kruising is kruisingspunt 2 enz...

De opdracht bij dit traject is om van een kruisingspunt naar het volgende kruisingspunt de kortste route via kaartwegen te construeren en te rijden.

De kortste route mag lopen via een ander kruisingspunt (reeds bereden of nog te rijden). Het nog te berijden kruisingspunt mag echter niet als afgedaan worden beschouwd (dus gewoon weer rijden als het aan de beurt is).

Wegen mogen slechts in een richting bereden worden. Samenkomsten van wegen mogen meerdere malen bereden worden

Puntenrit

1. Op het kaartfragment staan een aantal genummerde punten ingetekend.
2. Van de start tot de finish dient een zodanige route (via opeenvolgende [beginnende bij 1] genummerde punten) geconstrueerd en gereden te worden dat:
 1. de route van de start naar punt 1 zo kort mogelijk is;
 2. de route van punt naar punt 2, van punt 2 naar punt 3 enz. kort mogelijk is.
3. Elke punt dient zo dicht mogelijk benaderd te worden via op de kaart staande wegen;
4. Wegen mogen slechts in een richting worden bereden; samenkomsten van wegen mogen wel meerdere keren bereden worden.
Wanneer reglementair geen andere mogelijkheid meer aanwezig is, mogen wegen zo min mogelijk tegengesteld bereden worden.

Bol Pijl

1. De schetsjes, wegsituaties voorstellend, moeten in nummervolgorde via de langste route van het bolletje naar het pijltje worden gereden, twee maal rijden van het zelfde weggedeelte moet hierbij vermeden worden.
2. Gering schuin lopen van wegen t.o.v. elkaar kan worden verwaarloosd.
3. De schetsjes zijn niet op schaal.
4. In twijfelgevallen (erf, oprit, etc evenals zandwegen) kunnen "wegen" gestippeld zijn weergegeven. Onduidelijkheid is zoveel mogelijk voorkomen.
5. De afstand tot de volgende situatie is vermeld in meters.
6. Er kunnen herstel en verwijsoopdrachten voorkomen.
7. Pijlen dienen ter verduidelijking van de route.
8. Bij de schetsjes getekende uitroeptekens en waarschuwingsborden (nadering voorrangsweg ect.) duiden op gevaarlijke situaties. Rij hier voorzichtig, ook in uw eigen belang.
9. Op de bij de opdracht gevoegde kopie van een kaart zijn een aantal Bol-pijl situaties in kaart gebracht ter oriëntatie om de goede route weer te kunnen opnemen.

Visgraat*

Op het uit te reiken document staat een rechte lijn met (zij)streepjes links en rechts en deze dient u van beneden naar boven te lezen en te rijden.

Ieder (zij)streepje betekent dat u één weg moet laten liggen. Zijn er meerdere (zij)streepjes betekend dat u in die situatie meerdere wegen moet laten liggen (kruisingen e.d.).

De te rijden route voert alleen over verharde wegen (tenzij anders is aangegeven met een onderbroken rechte lijn).

Onverharde en doodlopende wegen tellen (tenzij aangegeven in de visgraat) niet mee.

*Is nog niet definitief als basis reglement vast gesteld.

Aanvullend Reglement

Wanneer het basis ritreglement wordt aangepast dan dienen deze aanpassingen in een aanvullend reglement opgenomen worden onder het basis ritreglement.